

DANMARKS ENESTE SOFTWARE MAGASIN

# SOFT

3. ÅRGANG NR. 1 JAN. - FEB. 1987 PRIS KR. 29.85

MASSER AF SPIL TIL  
COMMODORE, AMSTRAD  
OG SPECTRUM

ÅRETS SPIL KÅRET!

TÆT PAKKET MED SPILTESTS,  
ANMELDELSER, TIPS, POKES,  
PREVIEWS OG DE HOTTESTE NEWS!!

VIND EN  
COMPACT DISC



KÆMPE  
KONKURRENCE



# Det bedste fra spillehallerne

SPACE HARRIER er et af årets bedste spillehalsspil!

Sega inviterer dig på en tur ud i fantasien med dette fantastiske 3D aktionsspil som har væltet spillehallerne verden over.

Gør dig klar til en spændende tur ud i fremtiden.

Efter mange måneders udvikling er han her endelig - Scooby Doo i hans egen morsomme computertegneserie.

Med design og programmering af Gargoyle Games er Scooby Doo blevet til et forrygende arcadespil, der er lige så morsomt at se på, som det er spændende at spille.

\* Nogle versioner er endnu ikke udkommet.

Spectrum  
C16  
Commodore  
Commodore  
Amstrad  
Amstrad

Kassette  
Kassette  
Kassette  
Diskette  
Kassette  
Diskette

"Officially Licensed  
Coin Op Classic"



Sikringsbillederne er fra forskellige versioner.



**PCS**

Møngevej 37,  
3210 Vejby  
Tlf. 02-30 54 88

**Magna**  
**fast**  
Ryesgade 3 (01) 39 20 39

**DUICK SOFT**  
Tlf. 01 - 24 12 33

**elite**



Næste nummer af "SOFT" er på gaden den 19. februar

# SOFT



Tæt på de seneste svenske spil/side 28.



Fra 86 til 87. Ja, vi kan også tælle her på SOFT, og sandelig om det ikke er ved at være nu-skal-vi-gøre-status tid igen. 86'eren gav os game på game på game. Og som du kan se i dette nummer, var der faktisk en flok banebrydende imellem. Tag "TT Racer", hvor otte computere kan køre det samme spil på een gang via netværk. Eller "Lightforce", der satte nye standarder for grafik a la Amstrad. For slet ikke at snakke om "Firelord", "Ikari Warriors" eller "1942". Du kender et godt spil, når du ser det! Og hvad bringer 87'eren så til de savlende joystickryttere? Check vores PULS-sider, hvor nyhederne om de hotte games står at læse first time ever.

En af nyhederne er "TASTI", et rent programblad fra redaktionen bag "SOFT". "TASTI" ligger i din kiosk i dag og er stoppet med de nyeste kvalitetslistninger, klar til at du selv taster dem ind. Så der må være lidt for dem, der mangler taste-ind-spil i "SOFT"...

**Ansvarshavende udgiver:**  
Klaus Nordfeld

**Chefredaktør:**  
Rasmus Kirkegård Kristiansen

**Medarbejdere:**  
Henrik Bang  
Morten Strunge Nielsen  
Claus Leth Jeppesen  
Lars Merland  
Christina Perrier  
Jacob Heiberg  
Bjørn Christ  
Hannibal Brennum  
Lars Korsager  
Palle Arentoft  
Morten Christensen  
Michael Christensen  
Hans Henrik Bang  
Christian Martensen

**Annoncer:**  
Lars Merland,  
Dansk Selektiv Presse  
Tlf. 01 11 32 83

**Abonnement:**  
Tlf. 01-912833

**Produktion:**  
Haslev Fotosats  
Bargholz Offset Repro  
Partner Repro  
Lassen Offset  
Skovs Bogbinderi  
Tobisch Fotografi

**Distribution:**  
DCA,  
Avispostkontoret

**Redaktion:**  
"SOFT"  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Tlf. 01-912833  
Postgironr. 9 40 60 77

**Et årsabonnement koster**  
Kr. 164,-

**ISSN-nummer:**  
0109-9523

Spørgsmål vedr. programmer i "SOFT" bedes rettet til program-ekspertens hotline hver torsdag mellem 14-16 på tlf. 01-912833.

Spil testet i "SOFT" findes ofte til andre computere end netop det mærke, de er testet på. Her kan udførelsen og detaljer dog variere, hvorfor karaktererne givet kun gælder for det spil, i den udførelse, det er testet på den angivne maskintype.

Karakterer givet er udtryk for anmelderens egen holdning og er vurderet i forhold til øvrige spil på markedet for den givne computer. Et 11-tal til f.eks. Spectrum er derfor ikke det samme som til f.eks. Amstrad, hvor sidstnævnte vil være mærkbart bedre.

Er der i bladet opgivet priser, sker dette uden forbindelse og er baseret på oplysninger fra forhandlere o.a.

## 4/Vietnam

De, der oplevede krigen, glemte den aldrig. De, der så spillet, glemte det aldrig. "SOFT" har sat lup på vel nok årets mest realistiske krigs-simulation.

## 6/Kalejdoskop C64

Driv din Commodores grafik til det yderste

## 8/PULS

Hot, hottere, PULS. Husk, hvem der er først med det sidste på news-fronten. Vi har check på pulsen og hvad der rør sig!

## 15/På skrå brædder

Spectrum-listning med gang il Slå strax op på side 15 og begynd indtastningen.

## 16/Ræs på netværk

Hvad sker der, når man slutter 8 computere i ring og spiller det samme spil i netværket? Anmelderne går amok.

## 18/Vind en CD

Yes! En ægte Compact Disc afspiller kan blive din, i løbet af "SOFT" og det nye Boulderdash Construction Kit.

## 20/Løs Ringenes Herre

Kirkegård tager dig vel gennem Tolkien's eventyrland med sin komplette løsning til "Lord of the Rings".

## 22/Nat for Imagine

Bang har notesblokken fremme i sit ene-interview med Mike Daniels fra den nye Konami-distributør. Og få lidt inside-info på Jail Break samtidig.

## 24/Ildens Herre

"Firelord" er titlen på den seneste Hewson-release. Kan den leve op til forgængerne "Uridum" og "Alleykat"?

## 26/Spillemaskiner

Nu kan du selv få grillbar-spillene hjem i stuen. Vi går tæt på Nintendos nyskabelse: En skolejæske, der kan spille og spille og spille og ...

## 28/Elitesoldat som kanontønde

Godt forsøgt er ... Nej, om igen. Svenskerne vil meget gerne, men det holder desværre lidt med kvaliteten af deres første spil-produktioner. Vi tilbundsletter "Soldier One" og "Captured" fra American Action AB i Malmö.

## 31/Atomkraft

Der er masser af kernekraft i Eurogolds første release, så bare "go in gang" med at læse anmeldelsen ...

## 32/Computer Othello

Amstrad-ejere har noget at hygge sig med og en værdig datamat-modspiller i vel nok det mest avancerede Othello-spil til dags dato. Tast det selv ind.

## 34/SOFT CHECK

De allerhotteste, aller-råjekkede og allerringeste spil i mands minde: Se holdet skære ansigter over dem alle sammen over ti sider med checkede checks: Soft Check.

## 44/SOFT HITS

Der sker ting og sager på Danmarks tungeste data-hitliste. Omvæltninger, kalder Rasmus Kirkegård Kristiansen det.

## 46/Arcade Action Aid

Og så er der tonsvis af snyderier på spil i hjælpeafdelingen for nødstedte gametyper! Cheat is the name of the game!

## 48/SOFT Mail

Hvem andre end vores La Chrissy er blevet overdyngt med røde raser og oskebægere? Ja, slå selv op på side 48 og kontroller den seneste postbesøgelse.

## 52/Preview-Preview

Scoops, kalder vi selv indholdet i den nye faste "SOFT"-sektion. Vi snakker selvfølgelig om tidligst af "Tiger Mission" og "Knucklebusters".

## 54/Kampen mod lyset

Morten S-N forsøgte at være hurtigere end lyset, da han anmeldte FTL's superbe "Lightforce". Et spil, der i hvert fald rent grafisk er lysår foran konkurrenterne.

## 58/Game of the Year

Vinderne af det gyldne joystick i syv kategorier præsenteres på side 58, 59 og 60! Årets syv bedste spil for 1986!



# Vietnam!

*Det er ikke kun Hardcastle og "19", der minder os om dagene i Vietnam. Også SSI har lavet et spil om begivenhederne, og er du dygtig nok til strategisk militærtaktik, vinder amerikanerne...*

Det er blevet kaldt en politisk krig, hvilket det også var på nogle planer. Men der var ingen politikere, der hvor kuglerne hvinede! Vietnam var en af de mest blodige konflikter i nyere tid og Amerika's første rigtige nederlag. Et nederlag, amerikanerne først nu har kunnet se rigtigt i øjnene.

## Hvem fejlede i Vietnam

Amerikas nederlag har gennem årene været offer for analyser utallige gange.

Hver gang er man nået frem til, at der overhovedet ikke fandtes nogen rimelig grund til, at de skulle lide nederlag. Amerika var klart overlegen i såvel teknisk, som troppemæssig henseende.

Hvis der er nogen, der har fejlet, har det ganske givet været politikere. I hvert fald ikke de mange tusinde teenagere, der gik i døden for sagen.

Viet Kong, napalm og alle de andre skæbnesvangre ting, er faktisk kommet så meget på afstand, at det ledende amerikanske krigssoftwarehus SSI (Strategic Simulations Inc.) har vovet pelsen, og sendt "Vietnam" på markedet som et strategy-wargame.

Spillet er nu også i Danmark på US Gold-label'en.

SSI er kommet nydeligt uden om alle problemerne. I stedet for et stort program, hvor man kun kan udstikke de større ordrer, er simulationen blevet opdelt i seks afdelinger, der kan loades separat ind din Commodore.

Hver afdeling kan spilles på tre sværhedsgrader og med en ekstra option, der giver valget mellem historisk korrekte og ukorrekte fjende-opstillinger. Et valg mellem at gøre tingene om igen - og forhå-

bentlig bedre - og "bare" spille en god krigssimulation.

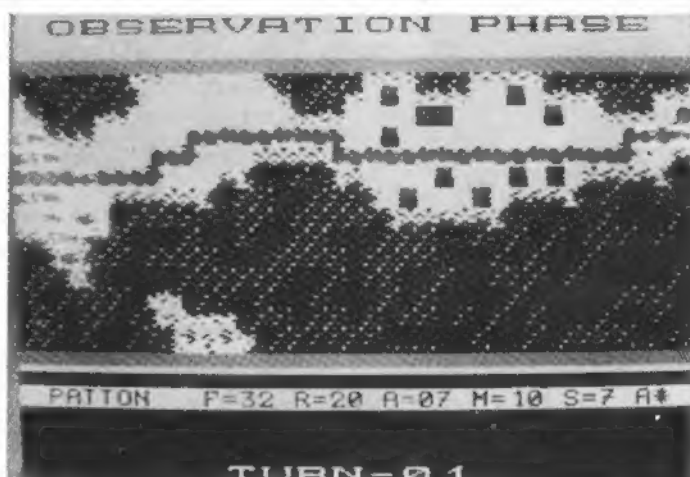
## Steder som i virkeligheden

Den første krigsskueplads, man bliver ført til, er Suoi Cat: A Bend in the Road, der ligger ca. 50 km. fra Saigon. Det slag var en barsk realitet den 2. december 1966.

Herefter følger Ap Bau Bang (19. og 20. marts 67), Ia Drang, Tuy Hoa, Ben Het (3 marts 69) og som det sidste: Amerikanernes forsøg på at indtage Hue i februar 68.

Hver runde, er inddelt i faser og starter med observationerne. Her får du en chance for at flytte rundt med cursoren (der styres med joysticket, selvfølgelig) på kortet. I Artillery Plot, hvor du skal beslutte dig for artilleriets og luftvåbnets positioner.

Så bliver det fjendens tur til at flytte rundt med sine tropper og angribe amerikanerne. Herefter er



"Vietnam"-spillet bringer alle minderne tilbage. Ikke alle er lige behagelige.

udspillet igen på dine hænder, og på denne måde skiftes Viet Kong og amerikanerne indtil, der nås frem til sejr fasen.

## Udførelsen er kvalivare

En ting er at lave et godt strategi-program, der ligger tæt på de historiske fakta og simulerer fjendens bevægelser på ypperlig vis. Men det bliver noget helt andet, når der også skal lægges ordentlig grafik og lyd på programmet. Så

begynder det for alvor at nærme sig et mesterværk!

Og det lige nøjagtig hvad SSI's Vietnam-simulation må betegnes som. Her kan man virkelig få syn for sagen, og finde ud af, hvordan historien måske kunne have udviklet sig, hvis generalerne havde handlet anderledes.

Bare den lille detalje med de skjulte fjender, er bare så perfekt.

"Vietnam" er på en gang indviklet, tiltrækkende og ikke mindst ganske flot!

Den medfølgende "bog" med instruktioner er klar og detaljeret. Mangler du et oversigtskort, behøver du ikke lede længe. Er det enhedstyperne, der er problemet, bladrer man bare frem til side 12. Her er de allesammen: Maskingeværer, morterer (60 eller 81 mm), rifler, bazookas, artilleri, helikoptere, tanks og lastbiler.

"Vietnam" er ganske simpelt SPILLET for wargameren.

Vi ser forventningsfuldt hen til SSI's næste udspil.

**Morten Strunge Nielsen**



Officielt hedder det nye wargame "Vietnam". Men programmørerne har åbenbart foretrukket deres egen forkortelse...

Grafik	10
Lyd	8
Ide	10
Kompleksitet	11
Pris/kvalitet	10



# Spillehals- EKSPERTERNE

## elite

**CAPCOM**

**ATARI®**

Du kan købe de spændende spillehalsspil fra ELITE i landets førende computerforretninger, stormagasiner, fotohandlere og boghandlere.

\* Nogle versioner er endnu ikke udkommet.

Spectrum  
C16  
Commodore  
Commodore  
Amstrad  
Amstrad

Kassette  
Kassette  
Kassette  
Diskette  
Kassette  
Diskette

"Officially Licenced  
Coin Op Classic"

# 1942



elite

Skærbillederne er fra forekøbelige versioner

# TAZERBOY



"Officially Licenced  
Coin Op Classic"

## PCS

Møngevej 37,  
3210 Vejby  
Tlf. 02-30 54 88

**Magna**  
**POST**

Ryesgade 3 (01) 39 20 39

**QUICKSOFT**  
Tlf. 01 - 24 12 33

## elite



## Rom Bank

NYHED!

Her er 72 kb EKSTRA til din C 64/128 - smækfyldt med programmer!  
Menustyret - Vejledning medfølger. Et dansk kvalitetsprodukt

Pris KUN kr.

448.-

- Tapeturbo
- Diskturbo
- (6 gange hurtigere)
- Super basic-tool
- Super grafik-dump
- MPS 801/802/803
- Disk-tool
- Maskinkodemonitor
- Power reset med
- Kopimulighed til både tape og disk
- Super kombitabel
- Og meget mere

695.-

## SUPER 5 Modul

NYHED! Kun hos os!

indeholder:

- TURBO 1 - load/save ti gange hurtigere
- TURBO 2 - kan save 214 blokke (bånd)
- ABC v2.1 - den kendte med flimmer
- ABC v3.0 - NY, savor til disk!
- DISKTURBO - seks gange hurtigere

Elektronisk romswitch, resetknap, menustyret, dansk kvalitet.  
Her er alt det turbo du har brug for, på et modul - til C64/128

Pris KUN kr. 228.-

HARDWARE - SOFTWARE  
- ELEKTRONIK OG TILBEHØR

## Leg & Hobby

Jernbanegade 42 - Brovst  
Tlf. 08 23 10 98

Grafik forsendelse ved forudbetaling på GIRO/CHECK.

## Dansoft. Hele Danmarks SPECTRUM leverandør!

Ring på 01 28 81 01  
mandag-fredag 16-18  
og få vor postordre-  
prisliste tilsendt.

Vi har altid de sidste  
nyheder i Spectrum  
software og hardware  
til lavpris.

### Priseksempler:

TT/Racer . . . . 124,- kr.  
Art Studio . . . . 208,- kr.  
Kempston Mus 1096,- kr.  
(incl. Art Studio)  
Spectrum  
128 + 2 . . . . 2695,- kr.

**dansoft**  
-postordre-

01 28 81 01

Spectrumafdeling

Postboks 717 - 2730 Herlev

# Kalejdoskop

"Kalejdoskop" er et program, der laver flotte skærm billeder i højop-løselig grafik. Det kører hele tiden og er endnu flottere, end de små kikkerter, du kan købe i legetøjs-forretningene og dreje på (de hedder vist også stjernemikkere, rapporterer vor udsendte ener-gisk). Selve programmet kan "kun" tegne mønstrene. Men det er også værd at taste ind bare for at se dem.

Carsten F. Jensen



## COMMODORE 64

```
10 FOR I=0 TO 7:READ M(I):NEXT
  :DATA 1,4,25,128,2,10,60,255
20 POKE 53280,12:POKE 53281,12
  :PRINT"(SORT)" :GOSUB 450
30 REM
40 KAL=49664:A=49696:CHAR=251:K=253
  :Y=254
50 SEED=KAL+126:POKE SEED,
  255:RND(-T):I
60 POKE SEED+1,255:RND(I):POKE X,0
  :POKE Y,0:POKE CHAR,160:GOSUB 270
80 PRINT"(CLR,CRSR NED5,
  SPACE10)VELKOMMEN TIL(CRSR NED2)"
  :PRINT"
90 PRINT" (KALEJDOSKOP)"
100 PRINT" (CR
  SR NED4)" :PRINT" TRYK EN
  TAST "
110 GOSUB 290:POKE A,25:GOTO 330
120 REM
130 SYS KAL:FOR I=1 TO D:NEXT:GET A$
  :IF A$="" THEN 130
140 V=VAL(A$):IF A$="0" THEN D=1
150 IF V>0 THEN D=2.4*V
160 IF A$="S" THEN END
170 FOR J=0 TO 7:IF A$=CHR$(133+J) TH
  EN POKE A,M(I)
180 NEXT I:IF A$="B" THEN GOSUB 250
190 IF A$="F" THEN GOSUB 270
200 IF A$=CHR$(147) THEN PRINT CHR$(1
  47):GOTO 130
210 IF A$="H" THEN 330
220 IF A$=" " THEN GOSUB 290
230 GOTO 130
250 POKE 49692,1:RETURN
270 POKE 49692,15:RETURN
290 GET A$:IF A$="" THEN 290
300 GET A$:IF A$="" THEN 300
310 RETURN
330 PRINT"(CLR,SPACE3)TIL KONTROL AF
  BILLEDE, BRUG DISSE"
340 PRINT" KARAKTERE MENS KALEJDOS
  KOPET KØRER"
360 PRINT"(CRSR NED2)F1 TIL F8
  I KONTROL AF OPLOSNING(CRSR NED)"
370 PRINT" 0 TIL 9
  I KONTROL FART (CRSR NED)"
380 PRINT" B
  I SORT OG HVID (CRSR NED)"
390 PRINT" F I 16 FARVER"
  :PRINT"(CRSR NEO,SPACE4)SPACE
  I FRYSER BILLEDE"
400 PRINT"(CRSR NEO,SPACE2)SHIFT/CLR
  I RENSER SKAERM"
  :PRINT"(CRSR NED,SPACE6)H
```

```
I HJAEPL!"
410 PRINT"(CRSR NED,SPACE6)S
  I SLUT(CRSR NED2)"
420 PRINT" TRYK EN TAST FOR START AF
  KALEJDOSKOP":GOSUB 290
  :PRINT CHR$(147)
430 GOTO 130
440 REM
450 PRINT CHR$(147)"...LAESER DATA"
460 S=0:C=49664:FOR I=C TO C+248
  :READ X:POKE I,X:S=S+X:NEXT
470 IF S<>33124 THEN PRINT"ERROR I D
  ATSAETNINGERNE":END
480 RETURN
490 DATA 173,32,194,133,165,32
500 DATA 33,194,32,90,194,32
510 DATA 33,194,32,90,194,198
520 DATA 165,208,240,238,240,193
530 DATA 173,240,193,41,15,133
540 DATA 252,96,25,32,43,194
550 DATA 32,65,194,32,43,194
560 DATA 96,32,172,194,32,74
570 DATA 194,32,172,194,32,82
580 DATA 194,32,172,194,32,74
590 DATA 194,32,172,194,96,165
600 DATA 253,164,254,133,254,132
610 DATA 253,96,168,24,56,229
620 DATA 253,133,253,96,169,24
630 DATA 56,228,254,133,254,96
640 DATA 32,109,194,144,7,32
650 DATA 109,194,144,28,176,35
660 DATA 32,109,194,144,43,176
670 DATA 50,14,127,194,46,126
680 DATA 194,144,8,173,127,194
690 DATA 73,45,141,127,194,96
700 DATA 108,12,198,253,16,4
710 DATA 169,24,133,253,96,230
720 DATA 253,165,253,201,25,208
730 DATA 4,169,0,133,253,96
740 DATA 198,254,16,4,169,24
750 DATA 133,254,96,230,254,165
760 DATA 254,201,25,208,4,169
770 DATA 0,133,254,96,32,193
780 DATA 194,165,251,160,0,145
790 DATA 163,169,212,24,101,164
800 DATA 133,164,165,252,145,163
810 DATA 96,169,4,133,164,165
820 DATA 253,24,105,7,133,163
830 DATA 166,254,160,0,32,230
840 DATA 194,32,230,194,32,230
850 DATA 194,32,237,194,32,230
860 DATA 194,32,230,194,32,237
870 DATA 194,96,138,10,170,152
880 DATA 42,168,96,24,138,101
890 DATA 163,133,163,152,101,164
900 DATA 133,164,96
```



# DIREKTE FRA SPILLEHALLEN 2 SPILLERE PÅ EEN GANG!

IKARI WARRIORS – et helt nyt spil fra spillehallerne, der giver dig mulighed for at spille alene, eller du kan spille side om side med en kammerat. Du kan købe de spændende spillehalsspil fra ELITE i landets førende computerforretninger, stormagasiner, fotohandlere og boghandlere.

Super Joe fra COMMANDO er tilbage igen med masser af action og denne gang kan man være 2 spillere på een gang.

• Nogle versioner er endnu ikke udkommet.

Spectrum  
C16  
Commodore  
Commodore  
Amstrad  
Amstrad

Kassette  
Kassette  
Kassette  
Diskette  
Kassette  
Diskette

"Officially Licensed  
Coin Op Classic"



Skærm billederne er fra forskellige versioner.

## IKARI



## PCS

Møngevej 37,  
3210 Vejby  
Tlf. 02-30 54 88

**agora**  
fast  
Ryesgade 3 (01) 39 20 39

**QUICKSOFT**  
tlf. 01 - 24 12 33

# elite





# PULS

*Ladies and Gentlemen. Welcome on this softwareflight through unexperienced softwareuniverses. Please fasten your seatbelts, and notice that the sign with "NO SMOKING" is turned on... Velkommen mine damer og herrer, til dette softflight nr. 1. Velkommen til årets hotteste og mest underholdende udgave af dit suveræne softwaremagasin. Spænd sikkerhedsbæltet og forbered dig på at vide alt inden denne udgave af SOFT PLUS er ovre!*

## BUG-BYTE BIDER IGEN

De næste tre måneder kan du godt holde øjnene åbne for en ny lading spil fra **Bug-Byte**. Der kommer nemlig lidt over 20 forskellige nye spil, til lancering de næste 3 måneder. Bug-Byte's **Peter Holme** bad os sige, at i specielt skulle holde øjnene åbne efter **Allen**. Et spil, der absolut ikke må spilles i mørke, eller af folk med løse dipswitches, tænder eller lign. Spillet har solgt over **40.000 eksemplarer** i **USA** allerede, og salget fortsætter støt.

## DOMARK PRØVER NOGET NYT

**Domark** er et anerkendt softwarehus, der har produceret en lang række titler, de vil være kendt for i lang tid fremover. Der er vist ikke

nogen af deres spil, der ikke har været rosende omtalt i mindst ét blad. Tænk bare på **Split Personalities** eller **Trivial Pursuit**. Intet softwarehus uden forandringer. Domark vil nu prøve en ny serie indenfor softwaren. Bare rolig, de stopper ikke med høj-kvalitets produkterne. De prøver bare en anden vej også. Den nye serie kommer til at hedde **Streetwise**. Måske for at indikere, at deres spil bliver lidt mere nede på jorden. Mere

almene. Ikke desto mindre udtaler **Mark Strachan**, at de stadig vil søge at holde en høj kvalitet på disse nye spil. Derfor vil det kun være særligt udvalgte spil, vi får at se under den nye **Streetwise**-label. Som noget nyt, men dog ikke særlig underligt fra et softwarehus som Domark, sker der noget anderledes på coveret til spillet. Vi vil nemlig få et billede af programmørerne, der har lavet spillet. På den måde kan man personificere et spil og udelukkende købe de spil, der er lavet af sin specielle programør. Vældigt spændende.

De to første spil fra Domark under **Streetwise** label'n hedder **Orbix the Terrorball** samt **Kat-Trap**. Husk at se efter titlerne, når du læser anmeldelser i dit softwaremagasin.

## VIDEO, VIDEO

Et andet af de mange produkter fra **World Games** (ja, det kalder **World Wide Software** faktisk sine spil, ikke at forveksle med **Epyx**-



hitteren af samme navn) hedder **Video Title Shop**. VTS går i al sin enkelhed ud på at få Commodore og en video til at køre smertefrit sammen.

Skærmene gøres video-brugbare ved at fjerne irriterende cursorer og andre meddelelser. Men vi kommer aldrig op på **Amiga**-standard som med f.eks. **Deluxe Video**, selvom vi kan vælge mellem en masse font-typer og størrelser, lave border etc. etc.

## KØB ET TAST-TAPE

Der er gang i **TAST**, det nye programmagasin fra **SOFT**. Selvom **TAST**-folkene kun har udgivet et enkelt nummer, er der allerede kommet software på bånd fra dem.

Endda lidt af et godt tilbud, tør man sige. **TAST-tape**, som det nye bånd hedder, indeholder nemlig samtlige Commodore 64/128 programmer fra det nye **TAST** - allerede indtastet og 100% gennemchecket for fejl, så du selv slipper med besværet.

Prisen er 148 kroner, og uden at betale ekstra, kan du også vælge at få programsamlingen leveret på diskette. Porto og ekspeditionsgebyr er allerede inkluderet i prisen, og du finder en bestillingskupon i dit nye nummer af "TAST".

## VI FLYVER BARE HØJERE

**Cascade Games**, der først for alvor slog igennem softwaredynen, har (formodentlig) gjort det igen. De lancerer under alle omstændigheder et nyt spil kaldet **Sky Runner**, der efter sigende skulle kunne slå deres tidligere hit **Ace** med flere længder. Manden bag hittet **Ace**, **Ian Martin**, har i flere måneder arbejdet for lukkede døre og har nu endelig projektet færdigt. Og han er tilfreds med det.

Ian udtalte til pressen: "Vi ville gerne lave et spil med et andet tema, på trods af at **USA** presser for at vi laver **ACE2**. Jeg fik ideen til **Sky Runner** efter at have set et par af mine yndlingsfilm **Dune** og **Return of The Jedi**. Jeg har da også lagt et par af de mest spændende sekvenser fra filmene ind i spillet. Ilden bag er ret kontroversiel, da det handler om at spore "gangs", der sælger stoffer på en outpost i et slidt stjernesystem".

Det lyder jo ganske spændende, hva? Din rolle i "filmen" er at styre **Sky Runner** og stoppe salget af "stjernesøv". **Sky Runner** kom til **Commodore 64** i november. Spectrum-versionen kom i december. Drøn ned til din forhandler og tag en stimer!





## SOFTWARE FORLAG?

Mogens Kim Høj Jensen, kokken bag **World Wide Software**, har planer om at køre det nystartede selskab som et software-forlag. Det betyder danske instruktioner, indpakninger og brochurer. Måske endda også danske tekster i selve spillene.

Gennem **World Action Club**, en klub for spillefanatikere, vil de nye lanceringer blive supporteret med **nyhedsbreve**, fordelagtige **medlemstilbud** og muligheder for køb af **T-shirts, plakater, streamers** og **designer-sweatshirts**.



## NY SLAGS ADVENTURE

Mon **Hr. Christian Martensen** (**COM**puters huleboer) har hørt om det seneste indenfor hans felt. Nemlig **Martechs** bud på en ny slags Adventure-spil. Spillet hedder **Catch-23** og understøtter et nyt begreb, vi sikkert kommer til at høre mere om. Det er begrebet **T.E.R.**, der er tale om. **T.E.R.** står for **Total Environment Representation**. Og **Catch-23** er et adventure i "on-screen - moving 3D". **T.E.R.** gør spilleren i stand til at bevæge sig i og på stederne, han befinder sig. Du er altså ikke længere begrænset af et billede, hvor du kan observere en række ting. Du kan i 3D bevæge dig i billederne. Ganske spændende indgangsvinkel (eller hva-be-hvabs Hr. Martensen).

Selve spillet drejer sig om en fremmed kraft, der har udviklet en helt fantastisk flyvende kampmaskine der ganske drastisk vil kunne ændre magtbalancen mellem supermagterne. Du bliver nådesløst tævet ind i kampen pr. faldskærm inde over fjendeland. Din mission: at finde fjendens base og stjæle planerne til kreation af disse forunderlige kræfter.

## FAR OUT

Præmien for denne vinters skøreste påfund må helt sikkert tilfalde **Activision**.

Vi har netop modtaget et newsletter fra **Activision Creativity Software**, der fortæller, at juledekorationen går ind i High-Tech med **Papermodels: The Christmas Kit**. Kittet indeholder software og alt det værktøj, der er nødvendigt for at skabe tredimensionelle ornamenter og juledekorationer. Og det er kun starten. Activision regner med at udsende en serie til papir modellering!

**Ken Coleman**, Activisions underdirektør for produktudviklingen, siger:

" - Der er et stadigt større antal computerbrugere, der kigger efter gør det selv-produkter, og The Christmas Kit giver en kreativ og personlig mulighed for hjemmecomputerbrugere at fejre julen". Coleman forklarer videre (og i fuldt alvor), at kittet indeholder alt, hvad man behøver, for at komme i gang: Limstift, lineal, røde og grønne penne og 10 sider papir til at montere dekorationerne på, så brugere kan begynde med det samme.

Pas nu på, at du ikke for lim i disskettedrevet eller grøn farve på tastaturet...

## SAMURAI

Du har hørt så meget om samurai-spil, og sandelig, om vi også har nogle af de nyeste med i dette nummers karate-artikel. Så mon ikke det er afvekslende for en gangs skyld at høre om et samurai-spil, hvor det IKKE gælder om at sparke, slå og iøvrigt udstøde underlige lyde (a la "Yie-Ar!").

**Samurai** er den seneste Spectrum-titel fra **CRL**. Her gælder det snarere om at kunne tænke logisk og strategisk, for du kontrollerer et helt hold **ninjaer** og **samuraier**. Dit hold skal slås mod computeren, som styrer en hel hær af **Buddhist-munke**. Og hvis du troede, sådan en flok skaldede munke var fredelige og flinke, kan du godt tro om igen, hari-krishna. Faktisk er de computerstyrede munke nemlig trænede i karate og også gode til alt det med sværd og knive.



## SUPER KONKUR- RENCE

Hvis du ikke skulle vide det, så er **SOFT** faktisk med i en konkurrence. Det er **SuperSoft**, der har udskrevet konkurrencen (dem fra annoncerne). Blandt andre sidder vores chefredaktør, **Rasmus Kirkegård Kristiansen**, i dommerpanelet i en konkurrence med en samlet præmiesum på **43.875,-** for at være helt nøjagtig.

Den eneste forudsætning, du skal have for at deltage, er at du har en forestilling om hvordan dit ønskejoystick ser ud, og det har vi vel allesammen! Denne løsning sender du så ind på en kupon, der findes i alle SuperSoft spillene. Løsningen skal dog være SuperSoft i hænde senest 31. januar 1987. For at du skal have fært af, hvad vi har med at gøre, kan vi fortælle, at der er en **Amiga-computer** som førstepræmie.

Det er bare om at fatte pennen og komme i gang...

## LÆS BOGEN, KØB SPILLET

Spillet hedder **Murder off Miami**. Samme titel som en bog, du kan finde på biblioteket, hvis du ser under navnet **Dennis Wheatley**.

Hvis du tænker på **Crockett & Tubbs** fra **Miami-Patruljen**, er du galt afmarcheret. Dette spil foregår nemlig i 30'erne, hvor du spiller en privatdetektiv kaldet **Kettering**. Han var forgænger for de kendte TV-drenge, og han kan bare løse mord. Denne gang handler det om mord begået på en yacht lige uden for Miami's lystbåde (du ved, der hvor Crockett har sin krokodille).

**Murder off Miami** er et adventure spil, og du skal forhøre en stor flok mistænkte for at finde morderen, der - for at gøre det sværere - har camoufleret sit mord, så det ser ud som selvmord. Og så er der forøvrigt planlagt en efterfølger, **The Malinsay Massacre**. Hvad det går ud på, kan vi kun gisne om, men det lyder som en spændende. Skulle undre, hvis der ikke også var lidt størknet blod indblandet her.

## KELELINE GÅR AMOK

Lad os starte denne omgangs omfangsrige PULS med et kig på den indenrigske softwaresituation: Det danske softwarehus, **Kele Line Games A/S**, har virkelig stærke bud på hånden til vaskeægte **SOFT HITS**. Angrebet er allerede i dette nummer blevet indledt med **The Vikings** og preview'et af **Tiger Mission**. But you ain't seen nothing yet!

Indenfor de næste to deadlines, håber Kele Line på have arcade action games'ne **The Swamp** og **Western Game** ude til **Amstrad** og **Commodore**.

Commodore-freaks får efter alt at dømme **Trilzone**, **The 4th Dimension**, **Speedfighter** og **Pirates of the Ocean** helt for sig selv. Åh ja, vi må heller ikke glemme **Yoko Tsuno** (du ved, tegneserieheltinden!) der gør sin entre på computerscenen i **The Forge of the Vulcan**.

Men mere om dette i næste nummer, for Keld (deres marketingschef) stiller alle døre på klem for softwaresnusernes skyld. Han har egenhændigt inviteret os til Big Party i **Slangerup** (ovenpå supermarkedet) den 5. december (dvs., når du læser dette, skulle vi efter alt sandsynlighed have sovet tømmermændene ud og være i fuld gang med at producere nogle linier om det til næste "SOFT").

"Tiger Mission" er helikopter-action i fugleperspektiv.



## HEWSON VIL PÅ TOPPEN IGEN

Firelord fra Hewson er bare det tykke (se andetsteds i bladet). Du er plantet i landet **Torot**, hvor du som firelord er sat på opgaven "Red landet" (det lød da godt ikkl). Det er nemlig sådan at landet har en del problemer. Der er en ond dronning, som har alt andet end godt i sinde. Hun klarer "problemerne" ved at snøre en drage, der så er imod vor helt Firelord (fedt eventyr ikk?). Men vor helt er ikke dum. Han klarer ærterne som **Sir Galaheart**, og skal samle en masse formler, der tilsammen giver tryllerens til evig ungdom. Denne remse kan de så bytte for **the Firestone**. Firelord bukker absolut ikke under for nogen af **Steve Crows** tidligere hits - **Starquake** eller **Wizards Lair**. Firelord er et flot spilleverdigt spil. Bare go in gang.

## TIL LYKKE, MIKRO-GEN

**Mikro-Gen**, et kendt og anerkendt softwarehus i **England**, havde fødselsdag **27. oktober** i år. På billedet ser du repræsentanter fra skaberne af det legendariske spil **Ricky Steel**, samt en fyr fra **The National Microcomputer Games Championship**, der sammen med en række journalister fejrede Mikro-Gens 5 års fødselsdag.

Mikro-Gens fødselsdag startede på **The Dominion Theatre** på Londons **Tottenham Court Road**. En vogn stod klar til alle implicerede, og så begyndte deres rundtur. Et par komikere var engageret til at underholde, og holdt smilene på læberne, til folk blev ømme i kæberne. Efter en drink eller tre begyndte løjerne. Der var video, der viste Mikro-Gen's for-/nu-/ og frem-tid. De faste programmører viste previews af de nyeste spil, samt en helt ny spændende ting, Mikro-Gen er i gang med. Efter forvisningerne var der frokost og mere underholdning.

Salgschefen holdt en tale, og der blev delt milde gaver ud. Alt for tidligt var festen slut, og folk blev transporteret tilbage. Se sådan fejrer de fødselsdag i England.



Firelord er trillefed action.







































































































































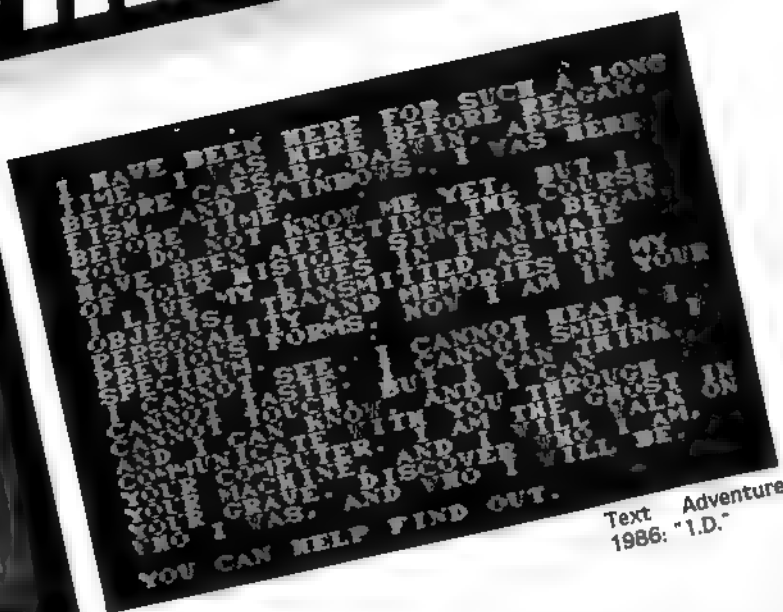




# GAME OF THE YEAR



Adventure 1986:  
"Lord of The Rings"



Text Adventure  
1986: "I.D."

kopter helt ind i fjendeland og derefter udforske fjendtligt område. Her er action og kamp kombineret med vel nok en af de mest realistiske helikopter-simulationer, vi har set til dato.

Andre finalister i denne kategori blev "Leaderboard Golf", årets mest roste golf-simulator til 64'eren, og "Ace of Aces", en ny flysimulator fra US Gold. Opad med tommelfingeren for sidstnævnte - det var bedst!

## Arcade Adventure 1986: "Asterix"

I Arcade Adventure kategorien fik vi næsten lige så mange forskellige forslag, som der kom stemmesedler. Og ikke underligt: Der kom nemlig uhyggeligt mange rigtigt gode arc-ventures frem i 1986, også selvom denne spilkasse er relativt ny og en slags kombination af Arcadespil (dem med action) og adventurespil (dem med opgaver til din brain).

Arcade Adventures udmærker sig ved at have puzzles, ting du skal samle og små opgaver, du skal løse for at komme videre. Men i modsætning til adventures, skal du ikke skrive tekst ind. Det er nok at styre din figur med joysticket, også selvom mange arcade-adventures kræver logisk tænkning og en del omtanke.

"Asterix" vandt med en kneben sejr over "Quake Minus 1", "Caul-

dron II" og "Tau Ceti". Gode spil med gang i plus en handling, der også kan sætte liv i de små grå droppe under hårrødderne.

"Asterix" fortjente sin førsteplads. Med et nemt plot, masser af locations, 13'er grafik og en del udfordringer hen ad vejen, er der nok at gri' sig i lag med. Selv for en hærdet gamer. Så tillykke, du gæve galler.

## Adventure 1986: "Lord of the Rings"

Efterfølgeren til "The Hobbit" hedder "Lord of the Rings", et stærkt adventure, der blander grafiske still-billeder med en god handling. Der er mange puzzles og masser af locations, du skal udforske. Og det bedste ved det hele: Handlingen ligger tæt op ad den i Tolkiens bøger om Ringenes Herre.

"Borrowed Time" fik også høje points, sikkert på grund af dets styrke som et amerikansk kvalitets-adventure med mening i handlingen og udfordringer nok. Og så gik der en del stemmer til "The Pawn", der både bør roses for en excellent parser - helt i top hvad angår ordbehandling og forståelsesgrad - samt velgennemtænkt grafik i særklasse! Eneste minus til "The Pawn": Prisen. Det er et lidt for dyrt adventure for de fleste, trods den høje underholdningsværdi. Så mon ikke vi kan konkludere, at "Lord of the Rings" fortjente sin titel som årets bedste adventure med tekst og grafik blandet? Fler-tallet af "SOFT" læsere siger "Jo"!

## Text Adventure 1986: "I.D."

Ingen tvivl om den sag: "I.D." blev årets vinder i kategorien for adventures kun med tekst på skærmen. "I.D." var spillet, Morten gav høje tal i sin SOFT CHECK anmeldelse for få numre siden. Og spillet, der adskiller sig fra øvrige adventures ved at der ikke er nogen locations eller rumbeskrivelser, men kun den samme maskine, du taler med hele tiden.

Dit mål er at afdække computers identitet. Den ændrer sig hele tiden, så det er med at være om dig. Ja, med lidt god vilje kan "I.D." kaldes et adventure, der kræver stor psykologisk indsigt fra spillers side. Og det er der jo noget ved...

## De bedste spil sponsoret af de bedste firmaer

Så nemt var det at vælge Game of

The Year 1986 i syv kategorier! Bag konkurrencen med præmier for 100.000 kroner stod en flok af landets fremmeste datafirmaer og de sejeste af softwarehusene fra England. Navne som Magnadata, 3M, Commodore og Wico kender du i forvejen - og hvem har ikke hørt om engelske softwareproducenter som f.eks. Hewson eller Martech?

"SOFT" har nu delt de gyldne joysticksticks ud til de respektive firmaer. Og præmierne er på vej ud til alle kuponindsendere. Tilbage er kun at håbe på spil i '87, der overgår, hvad vi nu har set, så vores Game of the Year 1987 bliver endnu bedre. We'll be back and we hope you will, too. For om et års tid skal der nemlig stemmes igen. Kampen om De Gyldne Joysticks 1987 - see you there!

Rasmus Kørkegård Kristiansen



**Dette nye operativsystem bygget ind i  
et cartridge bruger ingen hukommelse  
og er der altid. Kompatibel  
med 98% af alle programmer.**

»LITTLE BIG BLUE«

# THE FINAL CARTRIDGE II

**Det første operativsystem der fungerer uden for  
Commodore 64\*) - nu i ny og forbedret udgave**



**695.-**  
Incl. moms

\* **NU FULDKOMMEN MENUOPBYGGET**  
- 16 undermenuer - lige til at gå til.

\* **DISK TURBO** - 6 gange hurtigere loadning - 8 gange hurtigere saving.

\* **TAPE TURBO** - 10 gange hurtigere, selv med filer - normale Commodore ordrer - kompatibel med standard turboer.

\* **CENTRONICS INTERFACE** - Kompatibelt med alle kendte centronics printere og Commodores printerprogram. - Printer alle Commodores grafiktegn og kontrolkoder.  
(Vigtigt ved programlistninger)

\* **SKÆRM DUMP FACILITET** - Højopløsnings-skærme i farver printes ud i fuld side med 12 gråtonenuancer - selv fra programmer som Doodle, Koala Pad, printshop etc. Søger automatisk adresser for skærm billedet.

\* **24K RAM EKSTRA TIL BASICPROGRAMMER**  
- 2 nye kommandoer »memory read« (læs i hukommelsen) og »memory write« (skriv i hukommelsen). Du flytter 192 bytes med maskinsprogshastighed overalt i de 64K Ram hukommelse. Kan bruges med strenge og variabler.

\* **BASIC 4.0 KOMMANDOER**  
- Som Dload, Dappend, Catalog.

\* **BASIC VÆRKTØJER (NYTTEORDRE)**  
- med Auto, Renum (incl. Goto og Gosub) Find, Help, Old etc.

\*) Også Commodore 128 - 64 mode.



Udskrift direkte fra skærm dump.

\* **FORPROGRAMMEREDE FUNKTIONSTASTER** - Som RUN, Load Catalog, Diskkommandoer, List (fjerner listbeskyttelser).

\* **TASTATUR EKSTRAFUNKTIONER**  
- Pokes og Sys i hexadecimalltal.

\* **SKRIVEMASKINEFACILITETER**  
- Type-kommando får din printer til at fungere som skrivemaskine.

\* **DOS - KOMMANDO** - Giver dig hurtigere editeringsmuligheder.

\* **KOMFORTABEL UDVIDET MASKIN-KODEMONITOR** - Med scroll op eller ned. Bankswitching, printing samt DISK-DRIVE monitor - optager ingen ekstra hukommelse!!

\* **RESET KNAK** - Resetter ethvert beskyttet program.

\* **GAME KILLER** - Dræber sprite til sprite - og sprite til baggrunds sammenstød.

\* **DANSK KARAKTERSÆT**  
- Har du dansk karaktersæt (æ, ø & å) monteret i din computer - med TFC - er de der stadig.

**INCL. FREEZE FRAME**  
- m. knap - Kopierer næsten ethvert program - og giver dig mulighed for, at lave en TOTAL KOPI til diskette eller starter.  
Fast loader og

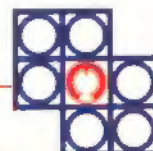
12 mdrs. garanti.

UDFØRLIG DANSK BRUGERVEJLEDNING  
(Kan senere bruges som opslagsvejledning)

**MORCOM**

**DATA A/S**

Jernbanegade 7 - 4700 Næstved Tlf. 03 72 68 88  
- eller hos een af vore 220 forhandlere rundt omkring i Danmark





# TAST!

**Danmarks bedste  
listninger ...**



## KØB "TAST"!

- det ligger i kiosken!  
For dem, der vil ha' kvalitetsprogrammer på en billig måde

**NYT!**  
UDGIVES AF  
**SOFT**

**Færdige listninger til:**  
• COMMODORE 64/128  
• AMSTRAD • SPECTRUM  
• VIC-20 • ENTERPRISE  
• ORIC og  
• ZX81/LAMBDA/  
POWER 3000/  
MARATHON!



# INDOOR SPORTS

- ★ DANSKE instruktioner
- ★ DANSKE covers
- ★ Grafik i særklasse fra DesignStar
- ★ Tre forskellige spil: Bowling, Dart, Air-hockey
- ★ Kontrollen over spillerne er yderst realistisk
- ★ Man kan ændre sværhedsgrader, antal spillere, m.m.
- ★ Op til 4 spillere på en gang
- ★ Verdenspremiere i Skandinavien
- ★ Indoor Sports – den nye generation af sportsspil

**PREMIERE I  
SKANDINAVIEN**

Indoor Sports har verdenspremiere i Skandinavien. Det kommer fra USA, men vi er først ude med spillet !!!!

**BÅND  
179.-**

**DISK  
248.-**

Indoor Sports udgives i Skandinavien af WORLD GAMES med tilladelse fra DesignStar Inc. WORLD GAMES er et registreret varemærke for World-Wide Software, International House, Center Boulevard, 2300 S. Indoor Sports må ikke kopieres, udlejes, udsendes i nogen som helst form uden skriftlig tilladelse fra DesignStar Inc.

Distribueres af:

**WORLD  
GAMES**

**Magna**  
soft

01 39 20 39

**PCS**

02 30 54 88





Firebird er en helt ny serie fremragende lavpris computerspil, hvor kvalitet og spilleglæde er i en klasse for sig selv. Læs hvad den kritiske engelske presse skrev:



**Thrust:** "Hvis du vil have et brilliant spil til en meget lav pris, så smut hen og køb Thrust. Du vil spille hele natten".

Zzap

**Galaxibirds:** "For to tyvere er det et fund".

Zzap

**Harvey Headbanger:** "Alt i alt et fremragende spil".

C+VG

**Collapse:** "Jeg elsker det! Et af de bedste!"

Zzap

og sådan kunne vi blive ved.



Commodore 64  
Amstrad  
Commodore 16

# Super Soft